

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL SOCIETY



1. A competição de Futebol Society será realizada de acordo com as regras oficiais para a modalidade, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. A instituição de ensino poderá inscrever o quantitativo de acordo com o descrito abaixo:
 - 2.1. Quantidade de Atletas:

Quantidade de Atletas		
Categoria	Regional	Estadual
15 a 17 Anos	08 a 14 Atletas	-
Especial 18 Anos	08 a 14 Atletas	-

- 2.2. A comissão técnica será composta pelo técnico e assistente técnico;
 - 2.3. Cada equipe só poderá inscrever o máximo de 02 (dois) alunos-atletas como goleiro em cada partida.
3. A competição será realizada para os alunos-atletas nascidos, exclusivamente, nos anos descritos abaixo:
 - 3.1. Na categoria 15 a 17 anos: Atletas nascidos nos anos: 2007, 2008 e 2009.
 - 3.2. Na categoria Especial 18 anos: Atletas nascidos em: 2006

4. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:
 - 4.1. Os jogos terão 02 (dois) tempos de **25 (vinte e cinco) minutos corridos** e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.
 - 4.2. Um pedido de tempo técnico por período pode ser solicitado pelas equipes, o capitão deve pedir a um dos árbitros e o técnico somente ao representante.
 - 4.3. As substituições são ilimitadas.
 - 4.4. Iniciado o jogo, caso uma equipe esteja incompleta, poderá ser completada no seu decorrer, observando-se, porém, o que diz a regra oficial sobre o número mínimo de atletas para uma equipe iniciar uma partida.
 - 4.5. Uma partida deve ser disputada por duas equipes, cada uma composta **OBRIGATORIAMENTE** de 07 atletas, onde um dos quais, será o goleiro.
 - 4.6. Pode utilizar para jogo tênis ou chuteira de society (não será permitido chuteira de cravo de borracha).
5. Em caso de chuva os jogos serão mantidos, exceto quando a condição climática colocar em risco a integridade dos alunos(as)-atletas, comissão técnica e arbitragem.
 - 5.1. Caso uma partida seja paralisada antes do final do primeiro tempo, será agendada uma nova data para realização do jogo completo;
 - 5.2. Caso uma partida seja paralisada após o final do primeiro tempo, será agendada uma nova data para realização do restante do jogo;
 - 5.3. Caso uma partida seja paralisada com 75% do jogo cumprido, a mesma se dará por encerrada.
6. O sistema de pontuação nos grupos será:
 - 6.1. Vitória – 03 pontos;
 - 6.2. Empate – 01 ponto;
 - 6.3. Derrota – 00 ponto;
 - 6.4. Ausência – Eliminado.
7. Critérios de desempate:
 - 7.1. Na fase classificatória, quando acontecer empate entre duas ou mais equipes em chaves diferentes, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 7.1.1. Critérios:
 - 7.1.1.1. Maior quociente de gols average;

- 7.1.1.2. Maior número de gols pró apurado;
- 7.1.1.3. Menor número de gols contra apurado;
- 7.1.1.4. Sorteio.

- 7.1.2. Entre equipes na mesma chave:
 - 7.1.2.1. Em caso de empate entre 02 (duas) equipes: Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas;
 - 7.1.2.2. Em caso de empate de mais de duas equipes: Contarão apenas os resultados dos jogos entre elas.
 - 7.1.2.3. Em caso de haver grupos com quantidade de equipes desigual, não serão computados os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar dos grupos que tenha maior numero de equipes, igualando a quantidade de equipes entre os grupos empatados.
- 7.1.3. Cálculo de average:
 - 7.1.3.1. Na aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior quociente;
 - 7.1.3.2. Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipes sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;
 - 7.1.3.3. Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- 7.1.4. Observações:
 - 7.1.4.1. Acontecendo o empate no tempo normal nas fases eliminatórias, serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres da marca do penalty, de maneira alternada por cada equipe, podendo ser cobrado por qualquer atleta relacionado em súmula, exceto os expulsos daquela partida;
 - 7.1.4.2. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres, quantos necessários, por diferentes atletas em condição de jogo de maneira alternada (01 de cada equipe), até que haja um vencedor;
 - 7.1.4.3. Em caso de todos os atletas em condições de jogo terem cobrado

o tiro livre da marca do penalty e a partida permanecer empatada, serão iniciadas tantas séries quantas forem necessárias até que se haja um vencedor, não podendo um atleta repetir a cobrança antes de que todos os seus companheiros tenham cobrado.

7.1.4.4. Se uma das equipes abandonar a quadra antes das cobranças de tiros livres, a equipe que ficar será a classificada para a próxima fase

8. Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

8.1. Shorts, a numeração não é obrigatória;

8.2. Será obrigatório o uso de caneleiras e meias.

8.3. Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude e Jogos Escolares Brasileiros nos uniformes.

9. Só haverá tolerância de 15 minutos para o primeiro jogo de cada dia, em caso de haver intervalo programado em tabela, o jogo seguinte também terá o mesmo benefício.

10. Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

11. O aluno-atleta somente poderá jogar com óculos, apresentando a autorização prévia de um representante legal, maior de 18 anos.

12. A equipe deverá comparecer ao local de jogo em com antecedência mínima de 30 min e devidamente uniformizada.

13. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar seus documentos de identificação ao delegado da partida ou equipe de arbitragem.

14. Sanções disciplinares:

14.1. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte o aluno-atleta que receber 01 (um) cartão vermelho ou 02 (dois) cartões amarelos (advertência) consecutivos ou não.

- 14.2. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte o membro da comissão técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório;
 - 14.3. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo;
 - 14.4. Não se aplica o disposto neste item se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da comissão técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática;
 - 14.5. Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente;
 - 14.6. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na subsequente;
 - 14.7. A contagem dos cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa. Os cartões recebidos na fase classificatória serão anulados para as fases seguintes, exceto caso o aluno-atleta receba o 2º cartão amarelo ou o cartão vermelho no seu último jogo da fase classificatória. Assim este aluno-atleta deverá cumprir a suspensão automática no próximo jogo;
 - 14.8. O controle de cartões recebidos, independentemente de comunicação oficial, será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.
15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral da modalidade com a anuência da Direção Geral e Técnica, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.